

Richtlijnen voor QANDR whitelabeling



Uitleg

Er zijn drie typen QANDR schermen: wachtscherms (als er nog geen scherm is verbonden), inlogscherm (deelnemers kunnen inloggen), en detailscherm (inhoudelijke slides van de sessie).

Er is een detailscherm voor elk van de QANDR elementen (slide, poll, pointer, word cloud, dilemma, rating, quadrant).

De layout van deze schermen is vrijwel identiek. Elk detailscherm bestaat uit een bovenbalk, een middengedeelte en een onderbalk. De navolgende aanpassingsmogelijkheden gelden voor alle detailschermen. Zaken als font, achtergrondkleur/afbeelding of logo zijn niet per QANDR element aan te passen.

In de bovenbalk is alleen rechtsboven plaats voor huisstijlelementen - doorgaans het logo. Het linkerdeel is generiek voor QANDR en kan niet worden aangepast. Er kan wel worden gewerkt met kleuren en kaders: de kleur van de tekst, kaders om delen van de balk, en achtergrondkleuren of -afbeeldingen van (delen van) de bovenbalk. Het icoon van het desbetreffende QANDR-element kan niet worden aangepast.

Het middengedeelte is gereserveerd voor de content - die verschilt afhankelijk van het type vraag. De achtergrond zou aanpasbaar kunnen zijn qua kleur en eventueel een achtergrondbeeld (watermerk), e.e.a. afgestemd op kleuren bovenbalk en onderbalk, naar behoefte klant.

Kleuren van de poll (meerkeuzevraag) kunnen klant-specifiek worden ingesteld (6 kleuren).

Kleuren van de pijlen in quadrant en dilemma (blauw) zouden kunnen worden aangepast naar een kleur naar keuze.

Kleuren van de stippen in deze elementen en van woorden in de word cloud kunnen niet aangepast worden. Dit zijn random kleuren die per deelnemer worden uitgereikt (kunnen er veel of weinig zijn).

In de onderbalk ligt de inhoud in principe helemaal vast. Optioneel kan links nog een specifiek huisstijlelement zoals logo of ander kenmerkend stijlelement worden toegevoegd, de tekst op de onderbalk schuift dan naar rechts. Ook kan weer worden gewerkt met kleuren en kaders.

Belangrijk: het is een webapplicatie, die via verschillende schermen en schermresoluties kan worden bekeken. De stijlelementen schalen dan mee (responsive layout). We optimaliseren op een meestal gebruikte resolutie van 16:9, maar andere resoluties zoals 4:3 zijn niet uitgesloten en de layout moet er dan (binnen redelijke grenzen) nog goed genoeg uitzien.

Voor efficiënte rapportage van groepsgesprekken is het handig als de visuals van QANDR in de huisstijl van de organisatie zijn geïntegreerd, wat de follow-up vergemakkelijkt. Een dergelijke whitelabeling zorgt ervoor dat visuals vrijwel 1 op 1 in rapportages of sociale media-uitingen kunnen worden verwerkt.

In dit document worden de mogelijkheden en onmogelijkheden van de QANDR whitelabeling besproken. Per scherm wordt aangegeven wat veranderd kan worden en welke onderdelen niet aanpasbaar zijn.

Aan te leveren door klant

Logo

Font voor de hele applicatie. Font moet ofwel een standaard beschikbaar font zijn (inclusief backup alternatieven als het font op de computer waarop QANDR draait toch niet aanwezig is) ofwel aangeleverd als woff/woff2 webfont.

Achtergrondkleur en/of afbeelding wachtscherms, inlogscherm en detailscherm

Kleur tekst voor wachtscherms, inlogscherm, detailscherm bovenbalk, onderbalk en middengedeelte

Kleuren opties poll

Kleuren pijlen dilemma en quadrant

Wachtscherf

Project1



19-Sep-18-10:11:16



Ga naar **qandr.eu**
en join met code **3755**

Font aanpasbaar (geldt voor heel QANDR)
Achtergrondkleur (kleur of afbeelding) aanpasbaar
Kleur Tekst aanpasbaar

Inlogschermb

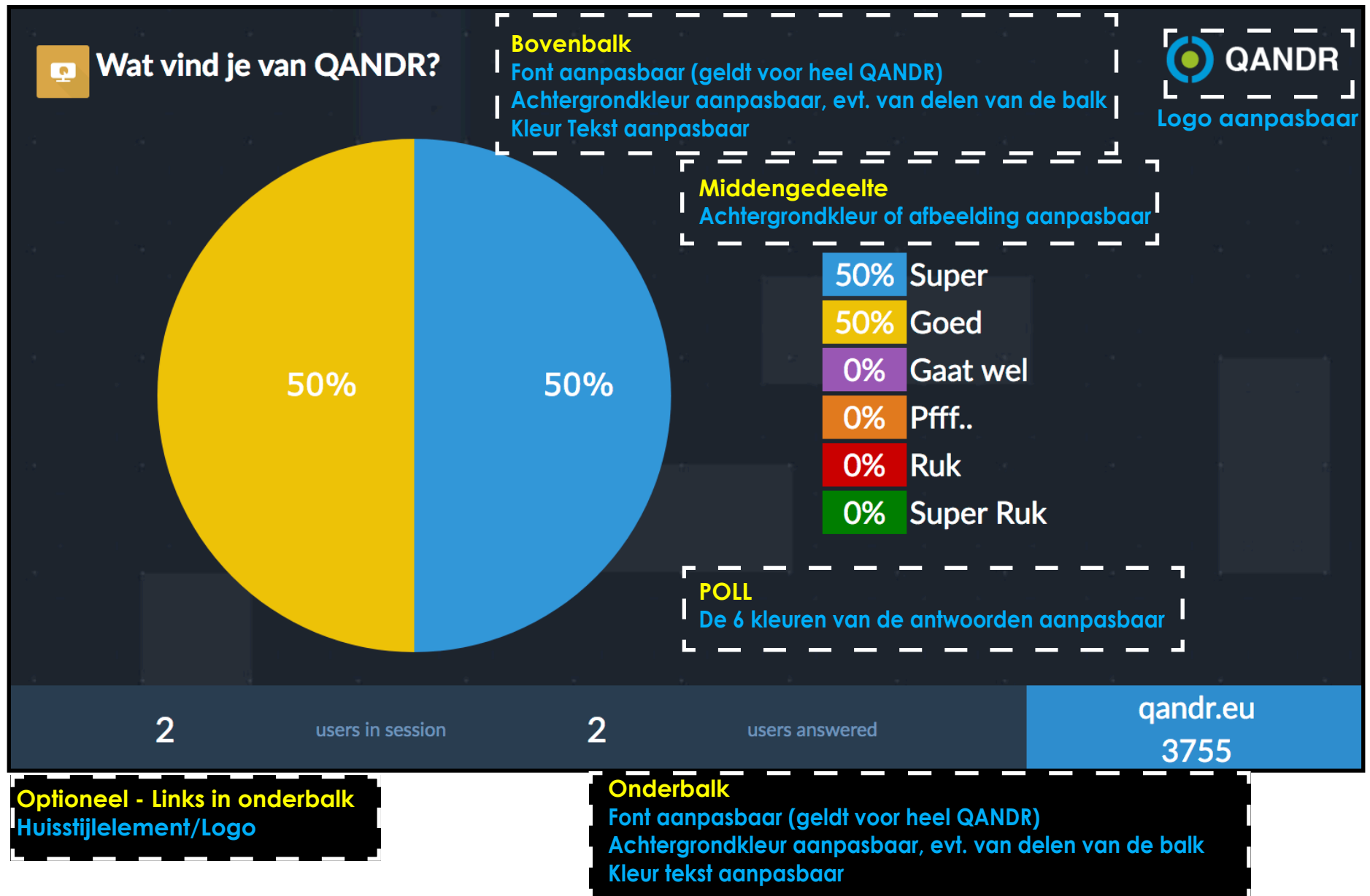


Welcome to QANDR

Om naar dit scherm te casten, selecteer het scherm 'billy'

Font aanpasbaar (geldt voor heel QANDR)
Achtergrondkleur aanpasbaar
Kleur Tekst aanpasbaar

Detailscherm - Poll



Detailscherm - Quadrant

